



/* -----*/

PLANTILLA RGB

CÓMO CONECTARLO

El led RGB se conecta cableando 3 pines de arduino de salida analógicos (son los que tienen un gusanillo en el número) a los 3 colores del led RGB. Es necesario que vaya cada uno de ellos con una resistencia en la protoboard. El pin RGB más largo (el negativo si es de cátodo común) va a la toma de tierra. En la imagen lo podéis comprobar.

-----*/

// Declarar aquí los 3 pines necesarios para los colores R, G y B

/* -----*/

```
void setup ()
{
  // Poner aquí pinMode a salida para cada uno de los pines
}
```

/* -----*/

```
void loop ()
{
  /*
  Poner aquí el código para mostrar los colores de forma cíclica.
  Como son salidas analógicas, es necesario usar la función analogWrite.
  Dicha función necesita dos argumentos. Uno para especificar el pin, y otro
  para especificar un valor entre 0 y 255.
```

Por ejemplo:

```
analogWrite (pinRojo, 0);  
analogWrite (pinVerde, 0);  
analogWrite (pinAzul, 255);
```

Estas 3 instrucciones muestran el color azul

Variando las combinaciones tienen que salir 8 colores

0	0	0	color negro (apagado)
0	0	255	color azul
0	255	0	color verde
0	255	255	color cyan
255	0	0	color rojo
255	0	255	color magenta
255	255	0	color amarillo
255	255	255	color blanco

```
*/
```

```
}
```

```
/* -----*/
```